**جدول برنامه گردهمایی (** [**http://gdciran.ir**](http://gdciran.ir) **)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **اول آذر ماه** | **دوم آذر ماه** | **سوم آذر ماه** |
| 9:00 -9:30 | **افتتاحیه گردهمایی** |  |  |
| 9:30 -10:15 | **چگونه وارد عرصه ی بازی سازی شویم (میز گرد) / رضایی، فصیحی، کشاورز** | [**تجزیه و تحلیل سبک نقش آفرینی / امیر محمد رضایی**](http://www.gdciran.ir/download/RPG2_Optimized_Size.pdf) | **ساخت مدل سه بعدی یک شخصیت در یکساعت /سعید قلی زاده** |
| 10:15 -11:15 | [**پردازش گرافیک در بازی های رایانه ای/ آقاجانی**](http://www.gdciran.ir/download/GPICG.zip) | **مدیریت پروژه بازی با استاندارد Agile / بهرام برقعی** | **جلوه های ویژه و سیستم ذرات / ساسان حقیقت** |
| 11:15 -12:15 | [**ساخت بازی MMO / فرزام ملک آرا**](http://www.gdciran.ir/download/Asemandez.zip) | [**برنامه نویسی گیم  پلی و سناریو در بازی میرمهنا / آقاجانی**](http://www.gdciran.ir/download/Mirmahna_AI.zip) | **طراحی هنری برای بازی/ سهیل دانش اشراقی** |
| **نمار و نهار** | | | |
| 13:00 - 13:45 | **نشست بنیاد ملی بازیهای رایانه ای** | **نشست توزیع کنندگان بازی و سوالات تولیدکنندگان از آنها ( پردیس، لوح زرین نیکان و T20 و آقای آفریده)** | **نشست آسیفا (انجمن انیمیشن ایران)** |
| 13:45 - 14:45 | **سخنرانی کلیدی: فرآیند ساخت گرشاسپ/ تیم تولید بازی گرشاسپ  ،  فن‌افزار شریف** | **سخنرانی کلیدی: فرآیند ساخت میرمهنا / تیم تولید بازی میرمهنا (اسپریس پویانما)** | **فرایند ساخت انیمیشن تهران 1500 و تبدیل آن به بازی / گروه تولید** |
| 14:45 - 15:30 | **بازی‌سازی معناگرا / پویا دادگر،آرش جعفری** | [**ساخت بازی برای موبایل / عرفان رستمی ، سعید قلی زاده**](http://www.gdciran.ir/download/mobile.zip) | **موسیقی در بازی های رایانه ای /پیام آزادی** |
| **پذیرایی** | | | |
| 16:00 - 17:00 | **تکنیکهای طراحی  گیم پلی در یک بازی / حسین حسینیان، هادی اسکندری** | **فرآیند تولید بازیهای استراتژیک/ حسن مهدی اصل ، علی اکبر محمدی ، سجاد بیگ جانی ، علی رضا یار محمدی** | **Pipeline گرافیک در بازی "ایمان پولادین" / علی سیداف  ، سپهر تقدیسیان** |
| 17:00 - 18:00 | [**بازی با ++C / یاسر ژیان**](http://www.gdciran.ir/download/GDCI10-yzt-PreventingComplexity.pdf) | [**ساخت بازیهای مدیریت منابع/ کشاورز**](http://www.gdciran.ir/download/ResourceManagment_final.zip) | **اختتامییه گردهمایی بازیسازان** |

لینک گالری عکس های گردهمایی :

<http://gdciran.ir/image>

[فیلمهای گردهمایی بازی سازان](http://gdciran.ir/node/177) :

فیلمهای گردهمایی بازی سازان ایران به طور کامل توسط بنیاد ملی بازیهای رایانه ای تهیه شده و علاقمندان با تماس با بخش آموزش بنیاد (خانم طارمی) 5-88310370 ،می توانند برای سفارش این فیلمها اقدام نمایند.

انجمن تا این لحظه موفق به تهیه این فیلم ها نشده است .

